



Eine **virtuelle Reise** in die Welt von Wald & Holz

Faszinierende
Augmented-Reality-
Erlebnisse für
Groß und Klein



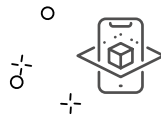
Alles rund
um HOWARD

AUSGABE für Schüler:innen

Allgemeines rund um HOWARD

Was ist Augmented Reality?

Augmented Reality, kurz AR genannt, kommt aus dem Englischen und heißt wörtlich übersetzt „Erweiterte Realität“. Und das trifft es genau auf den Punkt: Bei der AR-Technologie wird die „echte“ Umgebung um virtuelle (digitale) Elemente ergänzt.



Wer ist HOWARD?

HOWARD ist ein Würfel aus Holz, Papier oder Karton, der sich mit Hilfe eines Tablets oder Smartphones in virtuelle Objekte verwandeln kann.

Du hast noch keinen Howard-Würfel möchtest aber gleich in die Welt der Augmented Reality eintauchen? Folge einfach den Anweisungen auf den Info-karten und schon geht es los!



Bastle dir einen HOWARD-Würfel

Schritt 1

(Download Vorlage & Anleitung: www.holzmachtschule.at/howard/)

1

1. Folge diesem Link oder scanne den QR-Code ein, um auf die Webseite von „HOWARD“ zu kommen (im Web-Portal von „Holz macht Schule“). Scrolle nach unten, bis du den Hinweis „Würfelmantel als PDF-Download“ siehst. Mit dem Klick auf die jeweilige Text-Zeile kannst du ihn in Farbe („Holz-Optik“) oder in schwarz-weiß öffnen und herunterladen.

ACHTUNG: Der Würfel in Holz-Optik funktioniert NUR, wenn er mehrfarbig, also bunt, ausgedruckt wird (das heißt in braun/schwarz). Wenn du deinen Würfel in schwarz-weiß ausdrucken möchtest, nimm bitte unbedingt die schwarz-weiß-Version! Beide Würfel-Arten funktionieren gleich gut. Wichtig ist, dass du die nächsten Schritte sauber und sehr genau ausführst.

Scannen
& erleben!



2. Drucke den gewünschten Würfel aus.
3. Schneide den Würfel entlang der äußersten Linien aus.
4. Falte den Würfel.
5. Klebe den Würfel zusammen.



Ausschneiden



Falten



Kleben



Fertig!

1a

Schritt 2

Lade die kostenlose HOWARD-App aus dem App-Store oder dem Google-Playstore herunter:



Google
Playstore



Apple
Store

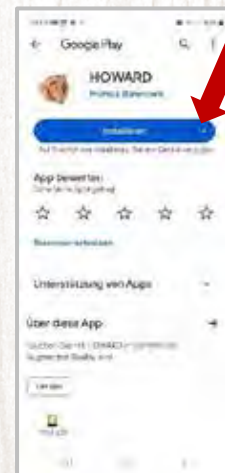
» MÖGLICHKEIT 1:

Öffne die Kamera-Funktion auf deinem Handy oder Tablet und scanne damit den passenden QR-Code aus der Bildleiste (oben) ein. Somit kommst du direkt zum Download-Bereich der HOWARD-App im App-Store.

» MÖGLICHKEIT 2:

Du startest den App-Store/Playstore auf deinem Handy/Tablet und suchst dort nach „HOWARD“.

Klicke auf den „Installieren“- Button und lade die App auf dein Handy oder Tablet.



Schritt 3

Öffne die App!

Lies dir die Einstiegsseiten am Handy oder Tablet gut durch. Nach den allgemeinen Informationen öffnet sich eine Seite mit den „Erlebnissen“.



Einstiegsseiten

Start der Erlebnisse

Schritt 4

Starte ein Erlebnis

4

Anhand des Beispiels „Habitatbaum“ zeigen wir dir, wie so ein „AR-Erlebnis“ funktioniert. Vorab zwei kurze Erklärungen dazu:

WAS IST EIN „HABITAT“?

„Habitat“ ist ein lateinisches Wort und bedeutet „Lebensraum“ (von einer bestimmten Tier- oder Pflanzenart).

WAS IST EIN HABITAT-BAUM?

Bei einem „Habitat-Baum“ handelt es sich meistens um einen älteren, oft schon etwas „knorrigen“ Baum mit einigen abgestorbenen Ästen, der vielen verschiedenen Tieren und Pflanzen Platz zum Leben bietet.



So funktioniert das Erlebnis

5

Direkt neben dem Erlebnis siehst du einen roten **Start-knopf**. Tippte ihn an, um in dieses Erlebnis zu kommen.

Der kurze Text gibt dir jetzt Informationen zum Thema „Habitatbaum“ und Tipps, was du beim Erlebnis **Habitatbaum** alles machen und entdecken kannst.

Tippe anschließend noch einmal auf „**Start**“.



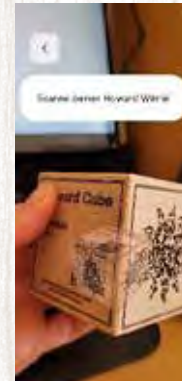
Nimm jetzt den Würfel in die Hand ...

6

Das Programm schreibt: „*Scanne deinen Howard Würfel*“. Das bedeutet, dass du den **Würfel** vor die **Kamera** halten sollst, wie auf dem Bild.

Plötzlich wird sich der Würfel, den du am Bildschirm siehst, in einen **virtuellen Baum** verwandeln. Wenn du den Würfel in deiner Hand jetzt **drehst**, kannst du den Baum von verschiedenen Seiten betrachten. Du kannst den Würfel auch näher an die Kamera halten, dann wird alles ein bisschen **größer**.

Bei diesem Erlebnis gibt es noch zusätzlich die Möglichkeit, die **Tiere** ihrem richtigen **Wohnraum zuzuordnen**. Dazu tippst du auf das Tier in der Blase und dann auf den Wohnraum. Wenn du das richtige „**Habitat**“ ausgesucht hast, wird sich das Tier dorthin bewegen.



Das Quiz am Ende des Erlebnisses

7

Am Ende jedes Erlebnisses kannst du ein Quiz starten. Auch hier erscheint wieder ein Text, der dir nähere Informationen zu dem Thema gibt und der dir hilft, das Quiz zu schaffen. Wenn du möchtest, kannst du dir den Text über das Audio-Symbol auch anhören.

Tippe eine **Antwortmöglichkeit** an. Ist sie **richtig**, wird die Frage **grün** unterlegt, ist sie **falsch**, wird sie **rot** unterlegt und gleichzeitig die richtige Antwort in grün angezeigt.



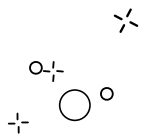
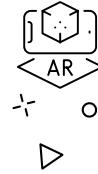
Quiz starten

Text anhören



TIPP

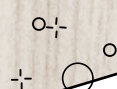
Wenn du einen Handy- oder Tablet- Halter hast, hat es den Vorteil, dass du beide Hände frei hast. Das erleichtert das Bedienen der App, da du ja eine Hand für das Drehen des Würfels benötigst.



AM BESTEN STARTEST DU JETZT GLEICH LOS.

Du wirst sehen:
Vieles wird dir direkt in der App erklärt, den Rest kannst du einfach selbst erforschen. Auf jeden Fall gibt es so einiges zu entdecken!





WIR WÜNSCHEN EUCH
VIEL SPASS MIT

